



HTML Graphics شرح

وتحسين تجربة المستخدم. وفيما يلي بعض العناصر الرسومية الشائعة في HTML:

(1) الصور `img`:

يستخدم عنصر `img` لإدراج الصور في صفحة HTML، حيث يمكن تحديد مسار الصورة (`src`)، الوصف (`alt`)، العرض (`width`) والارتفاع (`height`) لتعيين الأبعاد المناسبة للصورة.

HTML

```

```



(2) الشعارات `svg`: يمكن استخدام الشعارات SVG لإدراج رسومات متجهية قابلة للتغيير في HTML، حيث يمكن تعديل حجم الرسومات وألوانها بسهولة.

HTML

```
<svg width="100" height="100">  
  <circle cx="50" cy="50" r="40" stroke="black" stroke-width="3" fi  
</svg>
```



(3) الخرائط الحرارية `canvas`: يمكن استخدام عنصر `canvas` لإنشاء الخرائط الحرارية ورسومات أخرى متقدمة باستخدام البرمجة النصية، حيث يمكن تعيين أبعاد العنصر (`width`, `height`) والأوامر البرمجية اللازمة لإنشاء الرسوم.

HTML

```
<canvas id="myCanvas" width="200" height="100"></canvas>  
<script>  
  var c = document.getElementById("myCanvas");  
  var ctx = c.getContext("2d");  
  ctx.fillStyle = "red";
```



4) الرسوم المتحركة gif:

يمكن استخدام ملفات الصور المتحركة **GIF** لإضافة رسوم متحركة إلى صفحات HTML، حيث يتم تشغيل الصور بتتابع سريع لإنشاء تأثير الحركة.

HTML

```

```

هذه بعض العناصر الرسومية الشائعة في HTML، وهناك العديد من الخيارات الأخرى المتاحة لإضفاء جاذبية على الموقع. يمكن استخدام هذه العناصر بشكل فعال لتحسين تجربة المستخدم وتوفير معلومات أكثر بصرية وجذابة للزوار. يجب على المطورين الحرص على استخدام هذه العناصر بحكمة وتنسيقها بشكل صحيح مع النص والمحتوى العام للصفحة.

وهكذا إنتهينا من درسنا أو مقالتنا المتواضعة أتمنى أنك فهمت و وفقك الله أتمنى دعمنا بمشاركة الدرس لكي تعم الفائدة.